

รายละเอียดและกำหนดการ Board Game-Based Learning Forum 2026

ณ อุทยานการเรียนรู้ TK Park ศูนย์การค้าเซ็นทรัลเวิลด์ ชั้น 8

1 - 5 กรกฎาคม 2026 เวลา 10.00 - 19.00 น.

วันที่ 1 - 5 กรกฎาคม 2026

Board Game-Based Learning Exhibition

จัดแสดงนิทรรศการ “เบื้องลึกของความสนุกภายใต้บอร์ดเกม” ที่รวบรวมบอร์ดเกมบอร์ดเกมด้านการเรียนรู้ทั้งในและต่างประเทศ นำมาจัดแสดงพร้อมชวนตั้งคำถามถึงสิ่งที่อยู่ลึกไปกว่าความสนุกของเกม ว่าแต่ละคนค้นพบอะไรบ้างจากการเล่นบอร์ดเกม

วันที่ 4 กรกฎาคม 2026

ห้อง Learning Auditorium

10.00 น. เปิดลงทะเบียนเข้าสู่งาน

10.30 - 12.15 น. พิธีเปิด BGBLF2026 ณ ห้อง Learning Auditorium

บรรยายพิเศษ

How to Evaluate Your Game

โดย Prof. Ryoju Hamada จาก Asahikawa Kosen College, Japan National Institute of Technology

การขับเคลื่อนงานพัฒนาบอร์ดเกมภายใต้ความหลากหลายทางวัฒนธรรม

โดย Khouanfa Siriphone Creative Director & Co-Founder STELLA

- **สะแต่่อว่า** x Wizards of Learning

เกมภาวนา: เล่น - ตื่น - รู้ (Game Bhavana: Act - Awaken - Achieve)

โดย พระครูเมธีกร จากวัดญาณเวศกวัน

13.00 - 18.00 น. กิจกรรม BGBL Mini-Tournaments

จัดแข่งขันบอร์ดเกมที่หยิบเอาบอร์ดเกมหลากหลายรูปแบบ ทั้งบอร์ดเกมที่ออกแบบมาเพื่อสร้างการเรียนรู้โดยเฉพาะ และบอร์ดเกมที่น่าสนใจมาทดลองจัดแข่งขันเพื่อร่วมสนุกชิงรางวัลไปด้วยกัน

ห้อง Play Space

กิจกรรม BGBL Showcase

พื้นที่จัดแสดงผลงานบอร์ดเกมด้านการเรียนรู้ที่เปิดให้ผู้สนใจเข้าร่วมทดลองเล่น โดยรวบรวมบอร์ดเกมจากนักออกแบบ หน่วยงาน องค์กรที่ใช้บอร์ดเกมด้านการเรียนรู้ เปิดให้เล่นฟรีสำหรับผู้สนใจ พร้อมพบเจอกับนักออกแบบที่แวะเวียนมานำเสนอบอร์ดเกมด้วยตัวเอง

13.00 - 15.00 น. **BGBL Showcase ชุดที่ 1** อาทิ Wishlist จัดสรรเงินเติมความฝัน, My Rainforest

15.00 - 18.00 น. **BGBL Showcase ชุดที่ 2** อาทิ ปั่นชุมชนปลูกความยั่งยืน, Moneyfolio

พิเศษพบกับ

เกม Gifted Goal หรือ กิฟต์ตะโกน เกมที่ช่วยค้นหาหาความถนัดเฉพาะทางจากทฤษฎีจิตวิทยาเชิงบวกของ Strength Finder

บอร์ดเกมจากการละเล่นดั้งเดิมจากประเทศลาว บอร์ดเกมเรื่องเล่าเชียงดาวจากบอร์ดเกมเชียงดาววิทยาคม

และบอร์ดเกมจาก TK Park **“Book on Board Party”** กับเกมที่ผ่านเข้ารอบการประกวดเปลี่ยนหนังสือที่ชอบเป็นบอร์ดเกมที่ใช่ ไม่ว่าจะเป็น Good Die Writer, SEA-Cret Evidence ร่องรอยปริศนามัจฉาพิศวง, สัตว์นิชฐานเมนูลับห้ามเธอรู้อู, The Flamingo Treaty เป็นต้น

ห้อง Workshop 1 และ 2

กิจกรรม BGBL Hands-on Workshops

พื้นที่แลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ด้าน Game-Based Learning พบกับวิทยากร นักพัฒนาเกม และนักการศึกษาจากทั้งไทยและต่างประเทศที่จะมาเปิด Workshop ให้เราได้ เล่น เรียนรู้ และแลกเปลี่ยนประสบการณ์ผ่านบอร์ดเกมไปด้วยกัน

ห้อง Workshop 1

13.30 - 14.30 น. **เปลี่ยนเนื้อหาเป็นตั้ง ๆ ให้กลายเป็นประสบการณ์เรียนรู้อันทรงพลัง**

โดย คุณพีรช ษราณัฐรักษ์ จาก Wizards of Learning

14.45 - 15.45 น. **Play-Based Learning: จากของเล่น สู่บอร์ดเกมพื้นที่การเรียนรู้แห่งอนาคต**

โดยคุณอารีร์ชต์ ขวากัญจนกิจ ผู้อำนวยการฝ่ายส่งเสริมนวัตกรรมการเรียนรู้ OKMD

16.00 - 17.30 น. **กลเกมการเมือง (Game of power)** โดย พระครูเมธังกร พระภิกษุ วิทยาลัยเวศกวัน

ห้อง Workshop 2

- 13.30 - 14.30 น. แลกเปลี่ยนประสบการณ์ เปลี่ยนบ้านเป็นพื้นที่เรียนรู้ผ่านบอร์ดเกม โดย KarnGG และคณะ
- 14.45 - 15.45 น. ล้อมวงเล่นบอร์ดเกมเยาวชน โดยทีม STELLA - **สะแต่่อว่า** จากประเทศลาว
- 16.00 - 17.30 น. เกม เรียนรู้ กลยุทธ์ โดยคุณตรัง สุวรรณศิลป์ จาก Growth Game

วันที่ 5 กรกฎาคม 2026

ห้อง Learning Auditorium

- 10.00 น. เปิดลงทะเบียนกิจกรรม “Financial Board Games Curator”
- 10.30 - 15.30 น. กิจกรรม “Financial Board Games Curator”
- 16.30 - 17.30 น. พิธีปิด Summary & Key Takeaways โดยผู้แทนจากสถาบันบอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้

ห้อง Play Space

กิจกรรม BGBL Showcase

พื้นที่จัดแสดงผลงานบอร์ดเกมด้านการเรียนรู้ที่เปิดให้ผู้สนใจเข้าร่วมทดลองเล่น โดยรวบรวมบอร์ดเกมจากนักออกแบบ หน่วยงาน องค์กรที่ใช้บอร์ดเกมด้านการเรียนรู้ เปิดให้เล่นฟรีสำหรับผู้สนใจ พร้อมพบเจอกับนักออกแบบที่แวะเวียนมานำเสนอบอร์ดเกมด้วยตัวเอง

- 10.30 - 12.00 น. BGBL Showcase ชุดที่ 1 อาทิ Wishlist จัดสรรเงินเต็มความฝัน, My Rainforest
- 12.00 - 14.00 น. BGBL Showcase ชุดที่ 2 อาทิ ปั่นชุมชนปลูกความยั่งยืน, Moneyfolio
- 14.00 - 16.00 น. BGBL Showcase ชุดที่ 3 อาทิ Local Election V.2, Over The Moon
ฝ่าวิกฤตประกันภัย

พิเศษพบกับ

เกม Gifted Goal หรือ กิฟต์ตะโกน เกมที่ช่วยค้นหาหาความถนัดเฉพาะทางจากทฤษฎีจิตวิทยาเชิงบวกของ Strength Finder

บอร์ดเกมจากการละเล่นดั้งเดิมจากประเทศไทย บอร์ดเกมเรื่องเล่าเชียงดาวจากบอร์ดเกมเชียงดาววิทยาคม

และบอร์ดเกมจาก TK Park “Book on Board Party” กับเกมที่ผ่านเข้ารอบการประกวดเปลี่ยนหนังสือที่ชอบเป็นบอร์ดเกมที่ใช่ ไม่ว่าจะเป็น Good Die Writer, SEA-Cret Evidence ร่องรอยปริศนามัจฉาพิศวง, สัตว์นิชฐานเมนูลับห้ามเธอรู้อู้อู, The Flamingo Treaty เป็นต้น

ห้อง Workshop 1 และ 2

กิจกรรม BGBL Hands-on Workshop

พื้นที่แลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ด้าน Game-Based Learning พบกับวิทยากร นักพัฒนาเกม และนักการศึกษาจากทั้งไทยและต่างประเทศที่จะมาเปิด Workshop ให้เราได้ เล่น เรียนรู้ และแลกเปลี่ยนประสบการณ์ผ่านบอร์ดเกมไปด้วยกัน

ห้อง Workshop 1 & 2

11.00 - 12.00 น. **ลับเฉพาะกับเรื่องบอร์ดเกมการศึกษา**
คุณรัชกร เวชวรนนท์ เจ้าของเพจ Boss Lab Board Game

ห้อง Workshop 1

13.30 - 14.30 น. **บอร์ดเกม การเรียนรู้ กับกลไกสมอง**
โดย นายแพทย์อุเทน บุญอรรถะ นักเขียน และผู้เชี่ยวชาญด้านสมอง

14.45 - 15.45 น. **บอร์ดเกมสำหรับแก้ปัญหาเด็กสมาธิสั้น**
โดย คุณกมลพจน์ เริ่มคิดการณ์ ผู้อำนวยการโรงเรียนเลิศคิด มอนเทสซอรี

ห้อง Workshop 2

13.30 - 15.45 น. **The 2030 SDGs Game**
โดย Martin Venzky-Stalli Senior Advisor CMU STeP,
Director Ennova Partners