

กำหนดการ Board Game-Based Learning Forum 2026  
ณ อุทยานการเรียนรู้ TK Park ศูนย์การค้าเซ็นทรัลเวิลด์ ชั้น 8  
เวลา 10.00 - 19.00 น.

วันที่ 1 - 5 กรกฎาคม 2026

**Board Game-Based Learning Exhibition**

จัดแสดงนิทรรศการ “เบื้องลึกของความสนุกภายใต้บอร์ดเกม”  
ที่รวบรวมบอร์ดเกมบอร์ดเกมด้านการเรียนรู้ทั้งในและต่างประเทศ  
นำมาจัดแสดงพร้อมชวนตั้งคำถามถึงสิ่งที่อยู่ลึกไปกว่าความสนุกของเกม  
ว่าแต่ละคนค้นพบอะไรบ้างจากการเล่นบอร์ดเกม

วันที่ 4 กรกฎาคม 2026

**ห้อง Learning Auditorium**

10.00 น. เปิดลงทะเบียนเข้าสู่งาน

10.30 - 12.15 น. พิธีเปิด BGBLF2026 ณ ห้อง Learning Auditorium

**บรรยายพิเศษ**

- **How to Evaluate Your Game**

โดย Prof. Ryoju (Roy) Hamada จาก Asahikawa Kosen College,  
Japan National Institute of Technology

- **บอร์ดเกม x ศาสนา** โดย พระครูเมธากร จากวัดญาณเวศกวัน

- **การขับเคลื่อนงานพัฒนาบอร์ดเกมภายใต้ความหลากหลายทางวัฒนธรรม**

โดย STELLA - สะต่ออัว x Wizards of Learning

13.00 - 18.00 น. กิจกรรม **BGBL Mini Tournament**

จัดแข่งขันบอร์ดเกมที่หยิบเอาบอร์ดเกมหลากหลายรูปแบบ  
ทั้งบอร์ดเกมที่ออกแบบมาเพื่อสร้างการเรียนรู้โดยเฉพาะ  
และบอร์ดเกมที่นำเสนอมาทดลองจัดแข่งขันเพื่อร่วมสนุกชิงรางวัลไปด้วยกัน

## ห้อง Play Space

### กิจกรรม BGBL Showcase

พื้นที่จัดแสดงผลงานบอร์ดเกมด้านการเรียนรู้ที่เปิดให้ผู้ที่สนใจเข้าร่วมทดลองเล่น  
โดยรวบรวมบอร์ดเกมจากนักออกแบบ หน่วยงาน องค์กรที่ใช้บอร์ดเกมด้านการเรียนรู้  
เปิดให้เล่นฟรีสำหรับผู้สนใจ  
พร้อมพบเจอกับนักออกแบบที่แวะเวียนมานำเสนอบอร์ดเกมด้วยตัวเอง

13.00 - 15.00 น. BGBL Showcase ชุดที่ 1 อาทิ Wishlist จัดสรรเงินเติมความฝัน,  
My Rainforest

15.00 - 18.00 น. BGBL Showcase ชุดที่ 2 อาทิ ปั่นชุมชนปลูกความยั่งยืน, Moneyfolio

### พิเศษพบกับ TK Park “Book on Board Party”

กับเกมที่ผ่านเข้ารอบการประกวดเปลี่ยนหนังสือที่ชอบเป็นบอร์ดเกมที่ใช่ ไม่ว่าจะเป็น Good Die  
Writer, SEA-Cret Evidence ร่องรอยปริศนามัจฉาพิศวง, สัตว์นิชฐาน, เมนูลับห้ามเธอรู้, The  
Flamingo Treaty เป็นต้น

และพบกับเกม **Gifted Goal** หรือ ก๊ฟต์ตะโกน

เกมที่ช่วยค้นหาหาความถนัดเฉพาะทางจากทฤษฎีจิตวิทยาเชิงบวกของ Strength Finder

## ห้อง Workshop 1 และ 2

### กิจกรรม BGBL Hands-on Workshop

พื้นที่แลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ด้าน Game-Based Learning พบกับวิทยากร นักพัฒนาเกม และนักการศึกษาจากทั้งไทยและต่างประเทศที่จะมาเปิด Workshop ให้เราได้ เล่น เรียนรู้ และแลกเปลี่ยนประสบการณ์ผ่านบอร์ดเกมไปด้วยกัน

### ห้อง Workshop 1

- 13.30 - 14.30 น. **เปลี่ยนเนื้อหาเป็นตั้ง ๆ ให้กลายเป็นประสบการณ์เรียนรู้อันทรงพลัง**  
โดย คุณพีรช ษราณัฐรักษ์ จาก Wizards of Learning
- 14.45 - 15.45 น. **“Play-Based Learning: จากของเล่น สู่บอร์ดเกม พื้นที่การเรียนรู้แห่งอนาคต”**  
โดยคุณอารีย์รัชต์ ชวกาญจนกิจ  
ผู้อำนวยการฝ่ายส่งเสริมนวัตกรรมการเรียนรู้ OKMD
- 16.00 - 17.30 น. **เกมภavana เล่น - ตื่น - รู้**  
**Game Bhavana: Act - Awaken - Achieve** โดยพระครูเมธากร

### ห้อง Workshop 2

- 13.30 - 14.30 น. **ลับเฉพาะกับเรื่องบอร์ดเกมการศึกษา**  
โดยทีมวิทยากรจาก Bosslab Board Game
- 14.45 - 15.45 น. **ล้อมวงเล่นบอร์ดเกมเยาวชน**  
โดยทีม STELLA - สะแต่วัว [๑๑๑๑๑๑๑๑๑๑๑๑](#)
- 16.00 - 17.30 น. **เกม เรียนรู้ กลยุทธ์**  
โดยคุณตราง สุวรรณศิลป์ จาก Growth Game

## วันที่ 5 กรกฎาคม 2026

### ห้อง Learning Auditorium

- 10.00 น. เปิดลงทะเบียนกิจกรรม  
“Financial Board Games Curator”

10.30 - 15.30 น.      กิจกรรม “Financial Board Games Curator”

16.30 - 17.30 น.      พิธีปิด

- **Summary & Key Takeaways**

โดยผู้แทนจากสถาบันบอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้

## ห้อง Play Space

### กิจกรรม BGBL Showcase

พื้นที่จัดแสดงผลงานบอร์ดเกมด้านการเรียนรู้ที่เปิดให้ผู้ที่สนใจเข้าร่วมทดลองเล่น โดยรวบรวมบอร์ดเกมจากนักออกแบบ หน่วยงาน องค์กรที่ใช้บอร์ดเกมด้านการเรียนรู้ เปิดให้เล่นฟรีสำหรับผู้สนใจ พร้อมพบเจอกับนักออกแบบที่แวะเวียนมานำเสนอบอร์ดเกมด้วยตัวเอง

10.30 - 12.00 น.      BGBL Showcase ชุดที่ 1 อาทิ Wishlist จัดสรรเงินเติมความฝัน, My Rainforest

12.00 - 14.00 น.      BGBL Showcase ชุดที่ 2 อาทิ ปั่นชุมชนปลูกความยั่งยืน, Moneyfolio

14.00 - 16.00 น.      BGBL Showcase ชุดที่ 3 อาทิ Local Election V.2, Over The Moon  
ฝ่าวิกฤตประกันภัย

### พิเศษพบกับ TK Park “Book on Board Party”

กับเกมที่ผ่านเข้ารอบการประกวดเปลี่ยนหนังสือที่ชอบเป็นบอร์ดเกมที่ใช่ ไม่ว่าจะเป็น Good Die Writer, SEA-Cret Evidence ร่องรอยปริศนามัจฉาพิศวง, สัตว์นิชฐาน, เมนูลับห้ามเธอรู้, The Flamingo Treaty เป็นต้น

และพบกับเกม **Gifted Goal** หรือ กิฟต์ตะโกน

เกมที่ช่วยค้นหาหาความถนัดเฉพาะทางจากทฤษฎีจิตวิทยาเชิงบวกของ Strength Finder

## ห้อง Workshop 1 และ 2

### กิจกรรม BGBL Hands-on Workshop

พื้นที่แลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์ด้าน Game-Based Learning พบกับวิทยากร

นักพัฒนาเกม และนักการศึกษาจากทั้งไทยและต่างประเทศที่จะมาเปิด Workshop ให้เราได้ เล่น

เรียนรู้ และแลกเปลี่ยนประสบการณ์ผ่านบอร์ดเกมไปด้วยกัน

## ห้อง Workshop 1

13.30 - 14.30 น.      **บอร์ดเกม การเรียนรู้ กับกลไกสมอง**

โดย นายแพทย์อุเทน บุญอรรถะ นักเขียน และผู้เชี่ยวชาญด้านสมอง

14.45 - 15.45 น.      **บอร์ดเกมสำหรับแก้ปัญหาเด็กสมาธิสั้น**

โดย คุณกมลพจน์ เริ่มคิดการณ์ ผู้อำนวยการโรงเรียนเลิศคิด มอนเทสซอรี

## ห้อง Workshop 2

13.30 - 15.45 น.      The 2030 SDGs Game

โดย Martin Venzky-Stalli Senior Advisor CMU STeP,

Director Ennova Partners